

## CHAPITRE 11 – Systèmes Linéaires de 2 Équations

### I. Vocabulaire

#### Définitions

Un système de 2 équations à 2 inconnues est un ensemble de 2 égalités à 2 membres dans lesquelles on retrouve des nombres et 2 lettres (souvent notées x et y).

Ces lettres sont appelées les inconnues du système de 2 équations.

Résoudre un système de 2 équations à 2 inconnues x et y consiste à trouver l'ensemble des couples (x ; y) qui vérifient à la fois les 2 égalités du système : ces couples sont alors appelées solutions du système.

#### Exemple

$\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 4x + 5y = 10 \end{cases}$  est un système de 2 équations à 2 inconnues.

#### Définition

Tester si un couple de nombres est solution d'un système de 2 équations à 2 inconnues, c'est remplacer les lettres par les nombres dans chacune des 2 équations pour savoir si les 2 égalités sont simultanément vérifiées.

#### Exemple

Est ce que (2 ; 0) est solution du système  $\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 4x + 5y = 10 \end{cases}$  ?

$2 \times 2 + 3 \times 0 = 4 + 0 = 4$ . La 1<sup>ère</sup> équation est donc vérifiée.

$4 \times 2 + 5 \times 0 = 8 + 0 = 8 \neq 10$ . La 2<sup>nde</sup> équation n'est donc pas vérifiée.

Conclusion : (2 ; 0) n'est pas solution du système  $\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 4x + 5y = 10 \end{cases}$

## II. Résolution d'un système par substitution

### Principe de la méthode par substitution

1. Au moyen d'une des 2 équations, on exprime  $y$  en fonction de  $x$ .
2. On réinjecte l'expression de  $y$  trouvée précédemment dans la 2<sup>nd</sup>e équation qui ne comporte alors plus qu'une seule inconnue :  $x$ .
3. On résout cette équation à 1 inconnue pour trouver la valeur de  $x$ .
4. On utilise l'expression de  $y$  trouvée en 1. pour déduire la valeur de  $y$ .
5. On vérifie le couple  $(x ; y)$  trouvé et on conclut.

Remarque : la méthode par substitution convient bien lorsque le coefficient devant une des inconnues au moins est égal à 1 ou  $-1$ .

### Exemple

Résoudre le système  $\begin{cases} 3x + y = 2 \\ -4x + 3y = 32 \end{cases}$ .

On choisit la 1<sup>ère</sup> équation :  $3x + y = 2$ . Donc  $y = -3x + 2$ . (1.)

On réinjecte l'expression de  $y$  dans la 2<sup>nd</sup>e équation :  
 $-4x + 3y = 32$ .  
 $-4x + 3(-3x + 2) = 32$ . (2.)

On résout :  
 $-4x - 9x + 6 = 32$ .  
 $-13x = 32 - 6$   
 $-13x = 26$ .  
 $x = \frac{26}{-13} = -2$ . (3.)

Avec (1.) :  $y = -3x + 2 = -3 \times (-2) + 2 = 6 + 2 = 8$ . (4.)

Vérification avec  $x = -2$  et  $y = 8$  :  
 $3x + y = 3 \times (-2) + 8 = -6 + 8 = 2$ . OK pour la 1<sup>ère</sup> équation.  
 $-4x + 3y = -4 \times (-2) + 3 \times 8 = 8 + 24 = 32$ . OK pour la 2<sup>nd</sup>e équation.

Le couple  $(-2 ; 8)$  est l'unique solution du système. (5.)

### III. Résolution d'un système par combinaison

#### Principe de la méthode par combinaison

1. On multiplie chaque membre de la 1<sup>ère</sup> équation par un nombre et chaque membre de la 2<sup>nde</sup> équation par un autre nombre pour obtenir le même coefficient devant une inconnue, par exemple y.
2. On soustrait membre à membre les nouvelles équations afin d'obtenir une 3<sup>ème</sup> équation qui ne comporte alors plus qu'une inconnue, ici x.
3. On résout cette équation à 1 inconnue pour trouver la valeur de x.
4. On utilise une des 2 équations de départ pour déduire la valeur de y.
5. On vérifie le couple (x ; y) trouvé et on conclut.

#### Exemple

Résoudre le système  $\begin{cases} 6x + 5y = 10 \\ 4x + 3y = 8 \end{cases}$ .

On multiplie la 1<sup>ère</sup> équation par 3 et la 2<sup>nde</sup> équation par 5 :

$$\begin{cases} 18x + 15y = 30 \\ 20x + 15y = 40 \end{cases} \quad (1.)$$

On soustrait membre à membre les nouvelles équations :

$$\begin{aligned} (18x + 15y) - (20x + 15y) &= 30 - 40 \\ 18x + 15y - 20x - 15y &= 30 - 40 \\ 18x - 20x &= 30 - 40 \end{aligned} \quad (2.)$$

$$\text{On résout : } -2x = -10 \text{ d'où } x = \frac{-10}{-2} = 5. \quad (3.)$$

Avec la 1<sup>ère</sup> équation de départ ( $6x + 5y = 10$ ), on obtient :

$$\begin{aligned} 6 \times 5 + 5y &= 10 \text{ soit encore } 30 + 5y = 10. \\ 5y &= 10 - 30 = -20 \text{ d'où } y = \frac{-20}{5} = -4. \end{aligned} \quad (4.)$$

Vérification avec  $x = 5$  et  $y = -4$  :

$$\begin{aligned} 6x + 5y &= 6 \times 5 + 5 \times (-4) = 30 - 20 = 10. \text{ OK pour la 1}^{\text{ère}} \text{ équation.} \\ 4x + 3y &= 4 \times 5 + 3 \times (-4) = 20 - 12 = 8. \text{ OK pour la 2}^{\text{nde}} \text{ équation.} \end{aligned}$$

$$\text{Le couple } (5 ; -4) \text{ est l'unique solution du système.} \quad (5.)$$

## IV. Systèmes et interprétation graphique

### Principe de l'interprétation graphique

1. Au moyen de la 1<sup>ère</sup> équation, on exprime  $y$  en fonction de  $x$  et on remarque que l'expression obtenue est celle d'une 1<sup>ère</sup> fonction affine.
2. Au moyen de la 2<sup>nde</sup> équation, on exprime  $y$  en fonction de  $x$  et on remarque que l'expression obtenue est celle d'une 2<sup>nde</sup> fonction affine.
3. On représente les 2 fonctions affines dans un même repère, qui forment normalement 2 droites sécantes.
4. Par lecture graphique, on lit les coordonnées du point d'intersection de ces 2 droites.
5. L'unique solution du système est donnée par le couple de coordonnées.

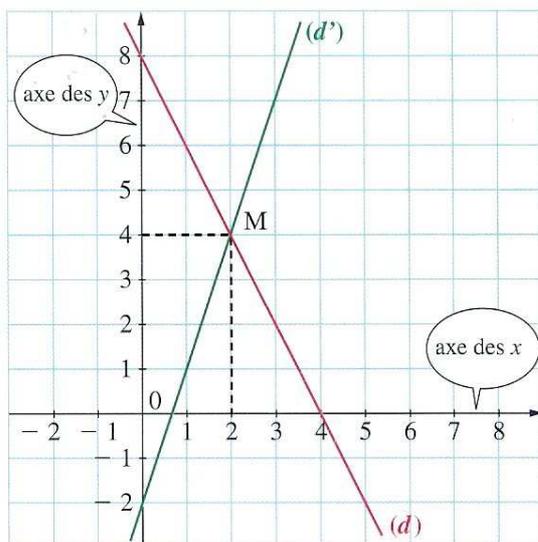
### Exemple

Montrer graphiquement que  $\begin{cases} 2x + y = 8 \\ -3x + y = -2 \end{cases}$  a pour solution : (2 ; 4).

Avec la 1<sup>ère</sup> équation :  $2x + y = 8$ . Donc  $y = -2x + 8$ . (1.)

Avec la 2<sup>nde</sup> équation :  $-3x + y = -2$ . Donc  $y = 3x - 2$ . (2.)

On représente les 2 fonctions affines  $f$  et  $g$  telles que  $f(x) = -2x + 8$  et  $g(x) = 3x - 2$ , qui forment 2 droites sécantes  $(d)$  et  $(d')$  :



(3.)

Par lecture graphique, on lit les coordonnées du point d'intersection M des 2 droites (d) et (d'), qui vérifient à la fois les 2 équations :

Ici, M a pour coordonnées (2 ; 4). (4.)

Le couple (2 ; 4) est l'unique solution du système. (5.)

### Remarque

On aurait pu aussi démontrer par le calcul que (2 ; 4) était solution du système.

Si  $x = 2$  et  $y = 4$  :

$$2x + y = 2 \times 2 + 4 = 4 + 4 = 8.$$

Donc le couple (2 ; 4) vérifie bien la 1<sup>ère</sup> équation.

$$-3x + y = -3 \times 2 + 4 = -6 + 4 = -2.$$

Donc le couple (2 ; 4) vérifie bien la 2<sup>nde</sup> équation.

Conclusion : (2 ; 4) est bien solution du système.

## V. Résolution de problèmes et systèmes d'équations

### Méthode

Pour résoudre un problème à l'aide d'un système d'équations, il est important de respecter les étapes suivantes :

1. Choix des inconnues.
2. Mise en équations du problème.
3. Résolution du système d'équations.
4. Vérification de la solution trouvée.
5. Réponse au problème posé.

### Exemple

Des vacanciers achètent 2 baguettes et 1 croissant dans une boulangerie et ils payent 2,90€. Le lendemain, ils prennent 3 baguettes et 2 croissants dans la même boulangerie pour 4,90€.

Quel est le prix d'une baguette et quel est le prix d'un croissant ?

Soit  $x$  le prix en € d'une baguette et  $y$  celui d'un croissant (1.)

2 baguettes et 1 croissant coûtent 2,90€ donc  $2x + y = 2,90$ .

3 baguettes et 2 croissants coûtent 4,90€ donc  $3x + 2y = 4,90$ .

On obtient donc le système  $\begin{cases} 2x + y = 2,9 \\ 3x + 2y = 4,9 \end{cases}$  (2.)

On résout le système par substitution :

Avec la 1<sup>ère</sup> équation :  $y = -2x + 2,9$ .

Je réinjecte dans la 2<sup>ème</sup> équation :  $3x + 2(-2x + 2,9) = 4,9$

Donc  $3x - 4x + 5,8 = 4,9$  soit encore  $-x = 4,9 - 5,8 = -0,9$ .

D'où  $x = 0,9$  et  $y = -2x + 2,9 = -2 \times 0,9 + 2,9 = -1,8 + 2,9 = 1,1$  (3.)

Vérification :

Si  $x = 0,90$  et  $y = 1,10$ , alors 2 baguettes et 1 croissant coûtent bien 2,90€ et 3 baguettes et 2 croissants coûtent bien 4,90€ (4.)

Conclusion : une baguette coûte 0,90€ et un croissant 1,10€. (5.)