

ACTIVITE 1 – Introduction

Un polygone est une figure fermée dont les côtés sont des segments.

- 1)
 - a) Peut-on tracer un polygone à 1 seul côté ? Pourquoi ?
 - b) Peut-on tracer un polygone à 2 côtés ? Pourquoi ?

- 2)
 - a) Tracer un polygone ABC à 3 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 3 côtés ?
 - c) Comment appelle-t-on les points A, B et C pour le polygone ?
 - d) Comment appelle-t-on les segments [AB], [AC] et [BC] pour le polygone ?
 - e) Quel(s) autre(s) nom(s) peut-on donner au polygone ABC ?

- 3)
 - a) Tracer un polygone ABCD à 4 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 4 côtés ?
 - c) Quel(s) autre(s) nom(s) peut-on donner au polygone ABCD ?
 - d) ABDC est-il aussi un nom correct pour le polygone tracé ?

- 4)
 - a) Tracer un polygone ABCDE à 5 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 5 côtés ?

- 5)
 - a) Tracer un polygone ABCDEF à 6 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 6 côtés ?

- 6)
 - a) Tracer un polygone ABCDEFG à 7 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 7 côtés ?

- 7)
 - a) Tracer un polygone ABCDE à 8 côtés.
 - b) Comment appelle-t-on un polygone à 8 côtés ?

Un polygone est dit régulier si tous ses côtés ont la même longueur et tous ses angles ont la même mesure.

8)

- a) Comment appelle-t-on un polygone régulier à 3 côtés ?
- b) Tracer un tel polygone.
- c) Comment appelle-t-on un polygone régulier à 4 côtés ?
- d) Tracer un tel polygone.